

24Jam

Aktivitas Masyarakat Rempang Mulai Normal

Zulfahmi - BATAM.24JAM.CO.ID

Sep 10, 2023 - 11:14



Batam - Aktivitas masyarakat di Kawasan Rempang, Kota Batam, mulai normal, Sabtu (9/9/2023).

Berdasarkan pantauan tim di lokasi, beberapa warga mulai menjalani aktivitas sehari-hari tanpa kendala.

Tidak hanya itu, aktivitas lalu lintas di Rempang juga mulai lancar. Bahkan, beberapa turis mancanegara pun terlihat bersepeda santai di Pulau Rempang.

Kepala BP Batam, Muhammad Rudi, melalui Kepala Biro Humas Promosi dan Protokol, Ariastuty Sirait, menyambut baik situasi Rempang yang sudah kondusif.

Melihat kondisi tersebut, Ariastuty mengajak agar masyarakat Kota Batam tetap tenang dan tidak terprovokasi dengan isu miring yang tersebar di media sosial.

"Laporan yang kami terima, aktivitas masyarakat di Pulau Rempang sudah normal tanpa kendala. Sesuai arahan Kepala BP Batam, masyarakat diharapkan dapat menjaga situasi kondusif dan tidak terprovokasi dengan isu miring yang beredar," ujarnya.

Di sisi lain, lanjut Ariastuty, pendataan untuk masyarakat yang akan direlokasi pun masih berlangsung.

Dimana, posko pendataan terdapat di tiga titik yaitu Posko RSKI/Koramil, Posko Kantor Camat Galang, dan Posko PTSP Gedung Mal Pelayanan Publik.

"Untuk kegiatan pendataan akan berlangsung hingga tanggal 20 September mendatang," pungkasnya.

Sementara, Kapolresta Barelang, Kombes Pol Nugroho Tri Nuryanto, juga mengungkapkan hal senada.

Menurut Nugroho, situasi kondusif di Rempang tak terlepas dari sikap kooperatif masyarakat pasca insiden pemblokadean Jembatan 4 Barelang oleh warga pada Kamis (7/9/2023).

"Semoga situasi kondusif tetap terjaga. Kami juga telah mendirikan posko terpadu di tujuh lokasi untuk menjaga situasi keamanan dan ketertiban masyarakat (Kamtibmas) di Rempang," ujarnya dalam keterangan resmi. (DN)

Batam, 9 September 2023
Ariastuty Sirait
Kabiro Humas, Promosi dan Protokol

Website: bpbatam.go.id
Email: humas@bpbatam.go.id
Twitter: @bp_batam
Facebook: BIFZA
Instagram: BPCatam
Youtube: BPCatam.